

# Number of polygon in Mathematical Beadwork

## (数学的ビーズ編みの) 多角形の数

数学的ビーズ編み (Mathematical Beadwork=MB) とは、私が趣味で編んでいるビーズ作品のことです。右の写真にあるように、(中央に穴のある) すべて同径の球体でできたビーズを紐で編んだ構造をしています。



この立体造形物 MB は、ビーズが環状に繋がっている部分を、「多角形」と見ることができる。その多角形の個数について、次のような性質がある。ただし、三角形や四角形また 8 角形以上の多角形を構造の中に含まないものを考えている。つまり、ビーズが環状に繋がっている形は、5, 6, 7 角形のみとする。

立体構造として穴の無いビーズ編みは、(5 角形の個数)=(7 角形の個数)+1 2

立体構造として穴のあるビーズ編みは、(5 角形の個数)=(7 角形の個数)

$a$ : 5 角形の数,  $b$ : 6 角形の数,  $c$ : 7 角形の数とし、多面体について、 $v$ : 頂点の数,  $e$ : 辺の数,

$f$ : 面の数とする。オイラーの多面体定理は、

$$v - e + f = 2 - 2g \quad \dots \dots \dots \textcircled{1} \quad (\text{ただし, } g: \text{多面体に開いた穴の数})$$

である。

まず、多面体の面数を数えて、

$$f = a + b + c \quad \dots \dots \dots \textcircled{2}$$

であることは、明らかである。

次に、各辺の両側には、面があるので、延べ辺数を半分にすれば、辺の数になるので、

$$e = \frac{1}{2}(5a + 6b + 7c) \quad \dots \dots \dots \textcircled{3}$$

を得る。

最後に、MB では頂点には 3 つの面が集まっているので、

$$v = \frac{1}{3}(5a + 6b + 7c) \quad \dots \dots \dots \textcircled{4}$$

となる。(多面体一般では、④は言えない)

①～④より、

$$\frac{1}{3}(5a + 6b + 7c) - \frac{1}{2}(5a + 6b + 7c) + (a + b + c) = 2 - 2g$$

整理して、

$$a = c + 12 - 12g \quad \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot (\alpha)$$

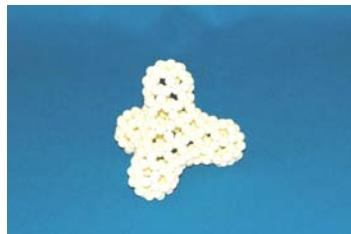
となる。

まとめると、

$$\begin{cases} g = 0 & a = c + 12 \\ g = 1 & a = c \\ g = 2 & a = c - 12 \\ \dots & \end{cases}$$



$g = 0$  の例  $(a, c) = (12, 0)$



$(a, c) = (24, 12)$



$(a, c) = (48, 36)$



$g = 1$  の例  $(a, c) = (14, 14)$



$(a, c) = (60, 60)$



$(a, c) = (50, 50)$

参考写真

