

コスモサイエンスコース・出前授業／堀部

年度	1年生	2年生	3年生
H 22 2010	「江戸期の数学」 ・ ヴイラソーの円 ・ 30球模型作り 「算法助術」等より 10/22金	「江戸期の数学」 ・ ヴイラソーの円 ・ 30球模型作り 「算法助術」等より 11/5金	※ H22年度は、 コスモサイエンスコースの 生徒は、1・2年生のみ在籍。
	「整数の話題」 ・ 素数 ・ 無理数 ・ ピタゴラス数 10/29金	「数学の基本・数える」 ・ ピックの定理 ・ 地図の塗り分け 11/12金	
H 23 2011	「江戸期の数学」 ・ ヴイラソーの円 ・ 30球模型作り 「算法助術」等より 10/12水	「数学の基本・数える」 ・ ピックの定理 ・ 地図の塗り分け 11/11金	整数と無理数 ・ 互助法と連分数 ・ 無理数の有理数近似「算法助術」 の秘密へ 10/21金
			整数と無理数 ・ ピタゴラス数の決定 ・ グノモンの秘密 ・ サイクロイドの面積 10/28金
H 24 2012	「江戸期の数学」 ・ ヴイラソーの円 ・ 30球模型作り 「算法助術」等より 10/26金	「数学の基本・数える」 ・ ピックの定理 ・ 地図の塗り分け 10/30火	整数と無理数 ・ 互助法と連分数 ・ 無理数の有理数近似「算法助術」 の秘密へ 10/12金
			整数と無理数 ・ ピタゴラス数の決定 ・ グノモンの秘密 ・ サイクロイドの面積 ・ iのi乗などを含むその他の話 題各種あり 10/19金
H 25 2013	「江戸期の数学」 ・ ヴイラソーの円 4p ・ 30球模型作り 「算法助術」等より 4p 10/18金		「整数と無理数①」 ・ 互助法と連分数 2p ・ 無理数の有理数近似「算法助術」 の秘密へ 5p 10/16水
	「数学の基本・数える」 ・ ピックの定理 4p ・ オイラーの多面体定理 1p ・ 地図の塗り分け 4p 10/30水		「整数と無理数②」 ・ ピタゴラス数の決定 2p ・ グノモンの秘密 4+2p ・ サイクロイドの面積 4p ・ iのi乗などを含むその他の話 題各種あり 1+1p 10/25金

H 26 2014	「江戸期の数学」 ・ ヴイラソーの円 ・ 30球模型作り 「算法助術」等より 10/31金		整数と無理数 ・ 互助法と連分数 ・ 無理数の有理数近似「算法助術」 の秘密へ 7/9水
	(5) 「整数の話題」 ・ ピックの定理 ・ 素数 ・ 無理数 11/7金		
H 27 2015	「江戸期の数学」 ・ ヴイラソーの円・4P ・ 30球模型作り 「算法助術」等より・4P 10/16金		「整数と無理数①」 ・ 互助法と連分数・2P ・ 無理数の有理数近似「算法助術」 の秘密へ・2P 10/20火
	(6) 「数学の基本・数える」 (数学的帰納法に触れ) ・ ピックの定理・4P ・ オイラーの多面体定理と サッカーボールの黒い部分 ・ 素数・無理数・1P 10/30金		「整数と無理数②」 ・ ピタゴラス数の決定 ・ グノモンの秘密 ・ サイクロイドの面積・4P ・ iのi乗などその他 ・ 1P+α 10/27火
H 28 2016	「江戸期の数学」 ・ ヴイラソーの円・4P ・ 30球模型作り 「算法助術」等より・4P 10/14金		「整数と無理数」 ・ 互助法と連分数・2P ・ 無理数の有理数近似「算法助術」 の秘密へ・2P 6/21火
	(7) 「数学の基本・数える」 (数学的帰納法に触れ) ・ ピックの定理・4P ・ オイラーの多面体定理とサッカー ボールの黒い部分・3P ・ 素数・無理数・1P 10/28金		「微積分学の夜明け前」 ・ サイクロイドの面積・4P ・ iのi乗などその他・1P 11/4金
H 29 2017	「江戸期の数学」 ・ ヴイラソーの円・4P ・ 30球模型作り 「算法助術」等より・4P 10/13金		
	(8) 「数学の基本・数える」 (数学的帰納法に触れ) ・ ピックの定理・4P ・ オイラーの多面体定理とサッカー ボールの黒い部分・2P ・ 素数・無理数・2P 10/27金		

H 30 2018	「江戸時代の数学」 ・江戸時代の数学の紹介・2 P ・30球模型作り 「算法助術」等より 11/6火		「虚数の話」 ・虚数 ことはじめ・4 P ・iのi乗などその他・1 P 9/21金
	「数学の基本・数える」 (数学的帰納法に触れ) ・ピックの定理・4 P ・オイラーの多面体定理とサッカーボールの黒い部分・2 P 11/14水		「古典的面積の知識から 微積分、そして最近の話まで」 ・サイクロイドの面積を題材に ・ローベルバル、微積、マミコンの定理まで・4 P 10/19金
R 1 2019	「江戸時代の数学」 ・江戸時代の数学の紹介・2 P ・30球模型作り 「算法助術」等より 10/11金		
	「数学の基本・数える」 (数学的帰納法に触れ) ・オイラーの多面体定理とサッカーボールの黒い部分・2 P ・地図の塗り分け・4 P 10/18金		
R 2 2020			
(11)			